

místo pro hru v urbánním prostředí

Klára Koldová, MSc.

školicitelka: prof. Ing. arch. Irena Šestáková
ústav Nauky o budovách, FA ČVUT

Práce se zabývá dětskou hrou jako součástí veřejného urbánního prostoru, zasazenou v širším kontextu ostatních parametrů města přátelského k dětem. Zkoumá možnosti integrace příležitostí pro svobodnou a dobrodružnou hru do měst a aplikuje je na české prostředí.

Východiska:

1. Děti mají právo si hrát

Právo dětí na hru je zakotveno v článku 31 Úmluvy o právech dítěte. Opravdu svobodná hra není zvenku nijak řízena nebo organizována (ani např. herním vybavením s přesně určenou funkcí), nemá předem určená pravidla nebo hranice. Právě tato svoboda má zásadní vliv na zdravý vývoj dítěte. Riziko je přirozenou a přínosnou součástí hry.

2. Současný český městský prostor je k dětské hře převážně nepřívětivý.

Dětská hra ve veřejném prostoru měst je dnes absolutně kontrolována. Navrhování míst pro hru je utvářeno striktními bezpečnostními pravidly a podřízeno snaze odstranit z dětského okolí veškerá nebezpečí. Místa pro hru jsou řešena typizovaně a bez reflexe dětské potřeby různých typů hry. Důvodem je zejména omezené porozumění podstatě hry v kombinaci s celospolečenskou averzí k riziku.



1 ByOasen, Kodaň
2 Tumbling Bay, Londýn
3 Superkilen, Kodaň
4 Tumbling Bay, Londýn
5 Spoor Noord, Antverpy
6 Homerton Grove AP, Londýn

Cíle projektu

1. Zmapovat možnosti integrace svobodné dětské hry do veřejného prostoru města
2. Podpora osvěty a poptávky po kvalitních místech pro hru v českém prostředí, včetně využívání konceptu přínosného rizika
3. Identifikovat a popsat konkrétní způsoby a možnosti začlenění dobrodružné hry do urbánního prostředí v českém kontextu

Výzkumné otázky

1. Co konkrétně chybí českému prostředí pro to, aby mohlo být vnímáno jako podporující a umožňující kvalitní dětskou hru dostatečného rozsahu v rámci veřejného prostoru měst?
2. Jaké intervence je možné realizovat v českém urbánním prostředí tak, aby vzrostlo množství dostupných herních příležitostí nad rámec standardních dětských hřišť a sportovišť?
3. Jak lze integrovat dobrodružnou hru do prostředí měst v rámci aktuálních legislativních omezení?

Metodika řešení

1. Rešerše a výzkum zaměřený na možnosti integrace hry a míst pro hru do urbánního prostředí v evropském kontextu:
2. Zpracování získaných dat a poznatků pro další využití, publikace
3. Identifikace strategií, které by byly aplikovatelné v kontextu České republiky (Prahy)
4. Praktický výzkum - intervence a impact assessment
5. Syntéza získaných poznatků a jejich zpracování pro další využití